

2022

CLAUSURA MIÉRCOLES



[BASES CAMPEONATO DE CLAUSURA MIÉRCOLES 2022]

[Documento oficial de Liga el Cóndor, el cual contempla los puntos más relevantes a tratar en este campeonato deportivo.]

BASES CAMPEONATO DE CLAUSURA 2022 MIÉRCOLES

1) Lugar

- Los partidos de la liga se desarrollarán en el complejo Terra Soccer, Av. Marathon 2209, Santiago, Macul, Región Metropolitana.
- Sin perjuicio de lo anterior, la organización se reserva el derecho a cambiar el complejo deportivo indicado en estas bases, producto de circunstancias que (1) afecten el adecuado desarrollo y programación de La Liga; (2) puedan perjudicar la seguridad de los jugadores, de los miembros de la organización y/o del complejo deportivo; y (3) ante cualquier inconveniente que altere las condiciones tenidas en cuenta al seleccionar el recinto, instando siempre por el bien común de La Liga y sus participantes.
- Al cambio de recinto por la verificación de alguna de las circunstancias antes indicadas no dará lugar a ningún tipo de devolución de dinero o compensación económica.
Si por alguna razón se produce el cambio del recinto deportivo, la organización procurará que el nuevo lugar seleccionado cause el menor impacto o perjuicio a los equipos participantes.

2) Fechas

- La liga se disputará los días miércoles a las 21:00 Y 22:00 HRS. Cada equipo juega una vez a la semana.
- El horario indicado tiene carácter rotativo, debiendo todos los equipos inscritos estar dispuestos a jugar en cualquiera de los horarios estipulados por la organización.
- Sin perjuicio de lo anterior, la organización se reserva el derecho a reprogramar los encuentros producto de circunstancias que (1) afecten el adecuado desarrollo y programación de La Liga; (2) puedan perjudicar la seguridad de los jugadores, de los miembros de la organización y/o del completo deportivo; y (3) puedan alterar la programación estimada, como por ejemplo, condiciones o fenómenos climáticos, eventos sociales, marchas o movilizaciones masivas, cortes de tránsito, días feriados, entre otros, instando siempre por el bien común de La Liga y sus participantes.
- La reprogramación del campeonato o de uno o más partidos, por la verificación de alguna de las circunstancias antes indicadas, no dará lugar a ningún tipo de devolución de dinero o compensación económica.
- En caso de reprogramación, la organización procurará que el nuevo encuentro se fije en fecha próxima, a fin de evitar mayores perjuicios a los equipos participantes. Ante circunstancias excepcionales que comprometan gravemente la seguridad de los

participantes de La Liga y/o de la organización, o dificulten el adecuado desarrollo de los encuentros, la organización podrá alterar la modalidad del campeonato - cantidad de partidos, número de equipos participantes, entre otros e incluso disponer la cancelación definitiva de La Liga en acuerdo con los Delegados de los equipos.

3) Fecha de Inicio y Terminó

- Inicio : Miércoles 28 de septiembre del 2022.
- Terminó : Miércoles 23 de noviembre del 2022 (fecha estimada, puede sufrir modificación durante el desarrollo del campeonato).

4) Inscripciones – Equipos Participantes

● Número de Equipos

- El campeonato será disputado por un mínimo de 08 equipos de acuerdo al sistema establecido en el punto 10 de estas bases.

● Requisitos Equipos

- Para participar, cada equipo debe cumplir con los siguientes requisitos:
 1. Inscribir una nómina oficial que incluya un mínimo de 7 y un máximo de 15 jugadores que deberán registrarse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas.
 2. Para estos efectos se deberá llenar una planilla oficial entregada por la organización que deberá incluir: Nombre completo, mail y RUT de todos los jugadores del equipo.
 3. Presentar al momento de la inscripción un delegado o capitán con su respectivo teléfono y mail de contacto, quien será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.
 4. Declaración jurada de cada jugador por covid—19, al inicio de cada fecha o Carnet verde.
 5. Presentar al momento de reunión de capitanes "Compromiso y declaraciones Inscripción Liga el Condor CLAUSURA 2022" firmado por el capitán del equipo.

● Forma de pago y valores

- El valor de La Liga es de \$650.000.- por equipo (ademas se debe pagar una garantía de \$50.000.- los cuales serán devueltos al terminar el campeonato).
- Reserva cupo \$200.000.-
- Pagando el saldo en 2 cuotas:
 - \$300.000.- hasta el día 01 de octubre del 2022.
 - \$150.000.- hasta el día 15 de octubre del 2022.

El pago puede ser: vía transferencia o depósito bancario. No será considerado como inscrito a ningún equipo que no tenga PAGADA la totalidad del valor de la reserva del cupo.

- Datos para transferencia electrónica:
 - Marcelo Andres Benitez Piraino
 - Banco Santander
 - Cuenta Vista
 - Número de cuenta: 0-070-15-58187-0
 - rut: 17.257.263-4
 - contacto@ligaelcondor.cl
- Una vez realizado el pago, debes enviar un mail con el comprobante de la transferencia electrónica o depósito bancario a contacto@ligaelcondor.cl e indicar en el asunto del mail RESERVA de cupo y nombre de tu EQUIPO, e inmediatamente te confirmaremos la recepción del pago.
- **TODOS LOS EQUIPOS** deben cancelar la **TOTALIDAD** de la cuota cuando la organización lo indique:

***El no pago de las cuotas en las fechas indicadas será motivo de sanción para el equipo en cuestión. La organización está facultada para restarle 1 punto por fecha de atraso o suspender el encuentro si se estima conveniente, al equipo que no cumpla con estas condiciones, ademas de una multa de \$2.000 por día de atraso.**

● **Habilitación Nómina**

- Se entiende que un jugador y la nómina está reglamentariamente inscrita desde el momento que la organización acepta su inscripción. Será causal de rechazo, cualquier vicio detectado en la documentación proporcionada por el delegado, como también el incumplimiento de algún requisito calificado de esencial por la organización. La responsabilidad final será del delegado que solicita la inscripción de los jugadores.
- No se permitirán jugadores profesionales del primer equipo, ni ex jugadores profesionales que tengan a lo menos 1 año de retiro del fútbol profesional.
- Si por alguna causa es rechazada la inscripción de un jugador, el equipo tendrá hasta el día posterior al termino de la tercera fecha la opción de corregir o complementar el registro de antecedentes.
- El incumplimiento de inscripciones, deja a los jugadores fuera del campeonato.
- La organización del campeonato entregará por escrito la confirmación o rechazo del Equipo y/o jugadores.

● **Modificación de la nómina**

- La nómina debe ser presentada por cada equipo con plazo máximo el día 25 de septiembre del 2022. El modo para hacerlo mediante la pagina web (www.ligaelcondor.cl) donde se encuentra a disposición formato para envío de documentación oficial de cada equipo, que debe ser enviado por el delegado del equipo a la organización, dentro del plazo señalado y/o mediante correo electrónico al correo contacto@ligaelcondor.cl con comprobante de reserva, nombre, planilla y logo del equipo, además de información de contacto del delegado.
- Al día siguiente del termino de la tercera fecha las nóminas no podrán ser modificadas, salvo excepciones que deberán ser presentadas ante el Comité Organizador de la Liga.
- Cada jugador inscrito puede defender únicamente a un equipo del mismo torneo.

● **Vestimenta deportiva**

- Uso obligatorio de vestimenta deportiva, la cual contempla zapatillas, medias, short, polera del equipo con numero, **canilleras de uso obligatorio (se sancionara con tarjeta amarilla para quienes no cumplan con el uso de canilleras y zapatillas).**

● Obligaciones del delegado

- El delegado será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente :

(1) Enviar a la organización la nómina de inscripción del equipo, debiendo ésta contener todos los datos requeridos en la planilla tipo enviada por correo. El capitán es responsable de la veracidad de la información proporcionada.

(2) Pagar, en tiempo y forma, el valor de la inscripción, obligándose personalmente al pago de las posibles cuotas pactadas.

(3) Procurar revisar oportunamente la información remitida por la organización a través de sus canales oficiales. La organización no se hará cargo de los perjuicios generados al equipo producto de la desinformación negligente de su capitán.

(4) Mantener un correo electrónico válido para enviar y recibir la información necesaria para el adecuado desarrollo del campeonato.

(5) Leer detenidamente las bases de La Liga, firmar el compromiso dispuesto por la organización del evento y transmitir al resto de los jugadores el contenido de las bases. El conocimiento de las bases y el reglamento por parte de los jugadores se presumirá una vez que su capitán acepte participar del torneo. La organización no recibirá reclamos de los jugadores o equipos originados por el desconocimiento de las bases de La Liga. Si el capitán no firma el compromiso dispuesto por la organización, su equipo no podrá disputar el campeonato. Esta sanción no dará lugar a ningún tipo de devolución de dinero o compensación económica.

5) Duración de los partidos

- Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán única y exclusivamente bajo la determinación del árbitro del partido.

6) Número de jugadores

- El número de jugadores que cada equipo debe incluir en la nómina oficial será de un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 16. El número de jugadores en cancha en todo momento será de 7, no existiendo límites para el número de sustituciones a realizar. Cualquier modificación a la cantidad de jugadores en cancha será notificada a los delegados con anterioridad al inicio del campeonato.

7) Programación

- La programación de los partidos será notificada a los delegados al inicio del campeonato y será determinada por el Comité Organizador de la Liga. Cualquier modificación posterior será notificada con la debida anticipación a los encargados de cada equipo. Al confirmar su participación, los equipos acceden a jugar en los 2 horarios disponibles. La programación de la primera fase se hará rotando en forma equitativa a los equipos dentro de estos 2 horarios y será informada en la reunión de delegados. Cualquier observación en particular sobre los horarios programados deberá ser informada en la reunión de Capitanes, y cualquier modificación será evaluada e implementada si y sólo si todos los equipos involucrados no presentan objeciones.

*** Los partidos una vez programados no se suspenden. En caso excepcional si un equipo no puede presentarse y si el equipo rival está de acuerdo, el partido será reprogramado para el día miércoles que sigue al de la fecha de la suspensión. Si el rival no acepta la suspensión, el partido se juega. ***

*** En el caso de que ambos quieran jugar otro día y horario que no sea el miércoles que sigue a la suspensión, los equipos involucrados deberán pagar la cancha.***

8) Presentación - Suspensión

- Los equipos deberán presentarse en la cancha al menos 20 minutos antes del horario del partido.

- No se admitirán retrasos en el inicio del partido. Pasada la hora de inicio, se darán los puntos al equipo presente, salvo en situaciones debidamente justificadas y calificadas por el Comité Organizador.

● Causales de W.O.:

- La no presentación de un equipo a la hora señalada.

- La presentación de un equipo con 4 jugadores o menos en el terreno de juego.

- Los partidos iniciados no podrán suspenderse, salvo que los Administradores del Torneo tomasen la decisión de hacerlo en conjunto con el arbitro del partido, por las causas que ellos estimen convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc). Ellos son la única autoridad que podrá suspender un partido (en caso de suspensión, el equipo responsable pierde los puntos. Si ambos equipos tienen responsabilidad, se mantendrá el resultado parcial como definitivo).

9) Penalidades

- Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida. De esta forma cada causa tendrán una resolución inmediata, evitando así confusiones y malos entendidos.
- Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva de un jugador del campeonato.

-Aquí el detalle:

Causa	Resolución
Doble Amonestación	1 fecha
Roja directa	1 fecha
Reclamos reiterado	1 fecha
Fuerza desmedida	1 fecha
Juego brusco grave	1 fecha
Mano deliberada	1 fecha
Conducta violenta	2 fechas
Insultar al árbitro, planillero, kine o cualquier miembro de CóndorStaff	3 fechas
Amenazas al rival, árbitro, planillero, kine o cualquier miembro de CóndorStaff	5 fechas
Escupir al rival, árbitro, planillero, kine o cualquier miembro de CóndorStaff	Expulsión de la Liga
Agredir al árbitro	Expulsión de la Liga
Agredir al rival	Expulsión de la Liga
Agredir a miembros de CóndorStaff	Expulsión de la Liga

*Las sanciones serán acumulativas.

* La acumulación de 05 tarjetas amarillas, considera una roja directa para el próximo partido (no se borran en fase play off).

10) Sistema de Juego PROPUESTO (DEFINITIVO SE INFORMA EN REUNION DE DELEGADOS YA QUE ESTA SUJETO A LA CANTIDAD DE EQUIPOS INSCRITOS)

●Primera Fase (1 grupo de 8 equipos)

- Cada equipo juega contra todos los rivales, es decir 7 partidos, más 2 partidos de play off.
- Puntaje: Los puntos se otorgarán de acuerdo a la normativa FIFA, presentada a continuación:
 - Partido ganado - 3 puntos
 - Partido empatado - 1 punto
 - Partido perdido - 0 puntos
 - Partido ganado por W.O. - 3 puntos, resultado 4-0. (los 4 goles no se suman a ningún jugador del equipo ganador).

*En caso que un equipo sea eliminado en la mitad del torneo, los equipos que aún no hayan jugado con tal equipo ganarán por W.O. y aquellos que ya hayan jugado con ese mismo equipo, mantendrán el resultado obtenido sin importar cual sea este.

- Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 4 a 0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.
- Finalizada esta etapa los cuatro primeros equipos de cada grupo, pasarán a la Copa de Oro, mientras que los cuatro equipos restantes, pasarán a disputar la Copa de Plata,
- En caso de empate en puntaje entre dos o más equipos, éste se dirimirá de la siguiente forma:
 1. Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
 2. Goles a favor.
 3. Resultado del partido entre los equipos empatados.
 4. Menor cantidad de W.O
 5. Sorteo.

● Segunda Fase

PlayOff:

- Luego los 4 primeros equipos del grupo, clasificarán a playoff de la Copa de Oro :

En esta fase el primero del Grupo, jugara contra el cuarto del Grupo, así mismo el segundo del Grupo, jugara con el tercero del Grupo. Posteriormente las semifinales se juegan de acuerdo al fixture de los playoff.

- Del mismo modo los 4 equipos siguientes del grupo, clasificarán a playoff de la Copa de Plata:

En esta fase el quinto del Grupo, jugara contra el octavo del Grupo, así mismo el sexto del Grupo, jugara con el séptimo del Grupo. Posteriormente las semifinales se juegan de acuerdo al fixture de los playoff.

* Respecto a los playoff, ningún jugador podrá ingresar a la cancha sin antes hacer entrega de su carnet de identidad, o algún documento que lo acredite ante el juez del compromiso.

● Semi- Final y Final:

- Para esta fase, en caso de empate, se procederá a definir el ganador de la siguiente manera:

1.- Tres Penales por equipo (alternados). En caso de mantenerse la igualdad, se procederá a ejecutar un lanzamiento por equipo hasta obtener un ganador. Los jugadores ejecutantes no podrán repetirse mientras no hayan pateado todos los integrantes del equipo que termino jugando en el partido.

2.- Una vez terminado el encuentro no se podrá realizar cambio de arquero.

11) Premios

●Copa de Oro

Equipo Campeón : Copa de Campeón
Medallas (para 15 jugadores)
\$650.000.- en efectivo.
Segundo Lugar : Medallas (para 15 jugadores)
Tercer Lugar : Medallas (para 15 jugadores)

● Copa de Plata

Equipo Campeón : Copa de Campeón
Medallas (para 15 jugadores)
\$50.000.- en efectivo.
Segundo Lugar : Medallas (para 15 jugadores)
Tercer Lugar : Medallas (para 15 jugadores)

- Goleador del campeonato: Trofeo conmemorativa
- Mejor Arquero: Trofeo conmemorativa
- Premio Fiar Play: Trofeo conmemorativa
- Mejor Jugador del campeonato.

LIGA EL CONDOR

12) Reglas del Juego

Para todos los partidos del campeonato, se aplicará el reglamento convencional sobre Futbolito. Esto es, mismas reglas del Fútbol, exceptuando el Off-Side, que no se aplica en Futbolito.

● Sanciones:

- Durante el juego:

- La doble amonestación de tarjeta amarilla equivale a una amonestación roja, en donde el jugador sale expulsado de la cancha y deja a su equipo jugando con uno menos por todo el partido. La amonestación de tarjeta roja directa por equipo en un partido corresponderá a la expulsión del jugador que incurra en la falta por todo el partido y su suspensión en al menos la próxima fecha a jugarse, lo cual deja al equipo sancionado con un jugador menos por el resto del partido.

- Si el equipo llegase a quedar con solo 4 jugadores se suspenderá el partido, perdiendo el encuentro por el resultado que estaba, si iba perdiendo, o por un 4 - 0 si empataba o ganaba.

- Si se sorprende a algún jugador mal informando al árbitro (ya sea en goles, tarjetas, etc) será fuertemente sancionado por el comité de disciplina.

● Árbitros y árbitros asesores

- Estos se registrarán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.

- Los árbitros serán única y exclusivamente los que podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables quedando registrado en el informe oficial del partido. Un jugador podrá ser expulsado ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego.

***En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial.**

13) Vacíos a las normas

- Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, serán los organizadores del Torneo quienes resolverán la controversia, con total y absoluta autonomía.

14) Comportamiento de jugadores y público

- Se encuentra estrictamente prohibido consumir alcohol dentro de la zona de canchas, al igual que fumar sobre la carpeta de pasto sintético.
- Como organizadores, Liga El Cóndor entiende la competitividad que cada partido conlleva, pero en ningún caso avalará actos o conductas antideportivas por parte de los jugadores o del público asistente. En caso que esto suceda el jugador y/o el asistente será expulsado del terreno de juego y en casos de mayor gravedad, podrán ser expulsados del recinto deportivo.
- Al momento de comenzar el encuentro solo podrán estar en la cancha integrante del equipo con tenida deportiva mas un DT.
- Los equipos tienen total responsabilidad en sus barras.
- Lanzamiento de papелitos en cualquier sea la instancia o partido a disputar, se multara al equipo responsable con un pago de \$30.000.- motivo por el cual complejo multa por limpieza.

15) Medios de comunicación y difusión de Liga el Cóndor

- Los organizadores se comunicaran vía mail con los delegados de los distintos equipos, siendo este el medio oficial entre organización y delegado y/o capitana de cada equipo, para proporcionar toda la información necesaria para el buen funcionamiento de nuestro campeonato.
- Es indispensable para todos los capitanes o delegados de los equipos estar al tanto a lo menos de:
 - Fixture
 - Próxima fecha
 - Horarios
 - Sancionados
 - Estadísticas

- Cabe recordar que esta información, se presume conocida por todos los delegados de los equipos y serán ellos los encargados de divulgarla entre los jugadores de sus equipos.

16) Otros

● Kinesiólogo y Primeros auxilios

- Liga el Cóndor contara con un botiquín para prestar los primeros auxilios básicos en caso de algún accidente ocurrido en el transcurso de los partidos (pequeños cortes, lesiones abrasivas, esguinces leves, hematomas.)
- Además en caso de esguinces contaremos con un kinesiólogo que atenderá de inmediato al jugador lesionado brindándole una atención temprana y aconsejándole asistir de inmediato a un centro asistencial, donde el traslado correrá por cuenta del jugador afectado.

● Partidos suspendidos por lluvia

- Se debe tener en cuenta de que en este tipo de canchas no existe ningún problema para jugar con lluvia. Sin embargo, cada equipo deberá obligatoriamente consultar a la organización por la posible suspensión del partido. Dicha entidad será la única con facultades para suspender un encuentro, el cual se avisara vía telefónica o mail a los capitanes de los equipos.

● Responsabilidad de la Organización

- La Organización se libera de todo tipo de responsabilidad por lesiones que puedan sufrir los jugadores durante el desarrollo del torneo, así como de robos o pérdidas de sus objetos, tampoco de acciones de jugadores tanto dentro como fuera de la cancha.

ANEXO No 1 Bases Liga el Cóndor

1) Del Comité de Disciplina

Corresponderá a este comité conocer de los asuntos que a continuación se expresan:

- Cualquier pelea, riña y/o provocación de equipos o jugadores que pongan en peligro la integridad del árbitro, espectadores y personal del recinto deportivo así como también cualquiera de estas conductas que provoquen daños materiales en las instalaciones del complejo.
- El ingreso de todo tipo de objetos peligrosos, proyectiles u otros objetos que puedan causar daños.
- El ingreso de bebidas alcohólicas dentro de la cancha.
- Cualquier otra conducta antideportiva grave calificada por el árbitro del partido.

Cabe destacar que el árbitro del partido tiene plenas facultades para suspender el partido por las causales descritas, provocadas por los jugadores y/o miembros de las barras de los equipos, siendo el capitán de estos el responsable frente a la organización. El árbitro emitirá el respectivo informe al Comité de Disciplina, el cual podrá adoptar las siguientes medidas atendiendo a la gravedad de las conductas:

- Expulsión perpetua de la Liga el Cóndor del equipo sancionado incluyendo a todos sus jugadores inscritos sin derecho a devolución del dinero de inscripción.
- Suspensión por el resto del año del equipo sancionado incluyendo a todos sus jugadores inscritos sin derecho a devolución del dinero de inscripción.
- Suspensión por el resto del campeonato respectivo del equipo sancionado incluyendo a todos sus jugadores inscritos sin derecho a devolución del dinero de inscripción.

ANEXO No 2 Bases Liga el Cóndor

1) Protocolo Covid-19.

Con el fin de dar un fiel cumplimiento a las regulaciones establecidas por las autoridades competentes, se limita la cantidad de personas de la siguiente manera:

- Durante el torneo se deberá utilizar mascarillas en todo momento a excepción del ingreso a cancha para jugar. El Turno o miembro de la organización podrá amonestar y posteriormente registrar para sanción el no uso del implemento de protección.
- Debes portar tú propia botella de Agua. No se permitirán Bidones de equipo.
- Prohibida la celebración de goles con abrazos, el árbitro podrá amonestar con tarjeta amarilla al jugador.
- Se encontrarán disponibles baños de mujeres y varones con camarines y duchas cerrados, deberás venir y salir equipado o cambiarte al interior del vehículo.
- No se permitirán acompañantes, solamente Jugadores.
- Deben completar la nómina con datos solicitados por el staff.
- Una vez finalizado el encuentro deben hacer abandono del recinto con sus mascarillas.
- Al ingreso se medirá temperatura y se aplicará alcohol gel.
- Recepción de Declaración Jurada por jugador (no podrá ingresar ningún jugador que no cuente con este documento).
- Ingreso solo jugadores en nomina.
- Posterior al partido deberán hacer abandono del recinto con un plazo de 15min.

2) Formulario "Declaración Jurada Ingreso Liga el Cóndor" (Esto aplica para jugadores sin carnet verde)

- Apéndice 01 al Anexo 02, adjunto en inscripción.

3) Compromisos y declaraciones Inscripción Liga Futbolito Liga el Cóndor CLUSURA 2022.

- Apéndice 02 al Anexo 02, adjunto en inscripción.

